



Hausträume lebensgroß begehbar mit REX

Mit intuitiver 3D-Visualisierung und ihrer Software REX führen die Spezialisten von ROBOTIC EYES Fertigteilhaus-, Planungs- und Bauunternehmen sowie PrivatkundInnen in die Hausplanung der Zukunft.

Walt Disney sagte einst: „Wenn Du es träumen kannst, dann kannst du es tun.“ und verdeutlicht damit die Wichtigkeit der menschlichen Vorstellungskraft bei der Realisierung großer Projekte. Mit REX (Robotic Eyes Explorer) des Grazer Software-Spezialisten ROBOTIC EYES wird diese Vorstellungskraft auf eine vollkommen neuartige und revolutionäre Weise unterstützt: Die Benutzer erleben begehbare Häuser in voller Größe und an jedem beliebigen Ort. Das Lesen von Bauplänen wird überflüssig, die geplante Architektur erlebbar – und die Kundenkommunikation von Architektur-, Planungs-, und Bauunternehmen durch ein tieferes Verständnis vereinfacht.

Mehr sehen begeistert – REX macht Visionen erlebbar

Die Technik ist einfach, innovativ und faszinierend: Die Software REX wird auf einer Datenbrille – einer Brille mit eingebautem Minicomputer – eingespielt. Die Trägerin, der Träger blickt direkt durch das transparente Display, das sich nur wenige Zentimeter vor ihren/ seinen Augen befindet, auf ein 3D-Hologramm in realer Umwelt.

Was bisher nur auf dem Papier oder in der menschlichen Vorstellungskraft existierte, wird so plötzlich real erlebbar. Und das lange bevor das Projekt tatsächlich realisiert wird. Dank der innovativen Technologie wird nichts dem Zufall überlassen: Wie fühlt sich die Raumhöhe an? Wirkt der Gang beengend? Sollte die Terrasse doch etwas größer dimensioniert werden? Fragen, denen sich Baufrauen und -herren unmittelbar und live stellen können, indem sie ihr Haus oder ihre Wohnung virtuell begehen. Auch zukünftige Nachbarn können so einen guten Eindruck von dem neuen Bauprojekt gewinnen.

REX erzeugt Begeisterung durch tiefere Einblicke, ein besseres Verständnis, aber vor allem durch ein Erlebarmachen von Visionen.



Zahlreiche Vorteile für Unternehmen mit anspruchsvollen KundInnen

Fertigteilhaus-, Planungs- und Bauunternehmen, profitieren vom holografischen Präsentationssystem durch verbesserte Kundenkommunikation, Effizienzsteigerungen und damit verbundenen Wettbewerbsvorteilen. Noch nie zuvor war es möglich, 3D-Visualisierungen so kostengünstig, einprägsam und gleichzeitig so überzeugend zu realisieren. Klassische Renderings oder 3D-Drucke werden von der zeitgemäßen Architekturdarstellung von ROBOTIC EYES abgelöst und KundInnen durch eine innovative Technologie begeistert. Das macht die Software zu einer effektiven Präsentations- und Verkaufsmethode.

Ein Blick hinter die Kulissen

Was als 17-stündiger Hackathon in einem Esszimmer von motivierten Software-Entwicklern gestartet wurde, ist inzwischen zu einem professionellen und wachstumsorientierten Unternehmen avanciert: ROBOTIC EYES ist im Begriff den Bausektor komplett umzukrempeln und setzt dabei auf futuristische Hightech gepaart mit Handschlagqualität und Freude am Schaffen: „Wir haben es uns zum Ziel gesetzt durch unsere Produkte die Effizienz im Bausektor zu steigern. Unsere Software ermöglicht es den Unternehmen zielgerichtet mit ihren Kunden zu kommunizieren. Das schafft Klarheit, spart Geld und hilft im Verkauf“, erklärt Geschäftsführer Wolfgang Walcher. „Es ist uns ein Anliegen mit neuen Technologien zu begeistern und den Markt mit maßgeschneiderten Lösungen zu revolutionieren“, ergänzt Entwicklungs-Chef Bernhard Reitinger und freut sich über die Herausforderungen.

ROBOTIC EYES hat seinen Sitz im Grazer Science Park und ist das erste österreichische Unternehmen, das durch das ESA BIC AUSTRIA (European Space Agency Business Incubation Centre Austria) gefördert wurde.

KONTAKT

Robotic Eyes GmbH

Schillerstraße 26, 8010 Graz, Österreich

E office@robotic-eyes.com

M +43 660 110 9818

W www.robotic-eyes.com